

たいせんけっかきにゆうようし かん ちゅういじこう
【対戦結果記入用紙に関する注意事項】

- あなたと、あなたの対戦相手の二人に対して、1枚配布される対戦結果を記録するための用紙です。
対戦結果をプレイヤー自身で記入し勝利したプレイヤーが対戦結果記入用紙を持って手をあげてください。
近くのスタッフがお席まで回収しに来ますので、お渡しいただくことで対戦の結果が記録されます。
- 両者敗北や制限時間を過ぎた場合は必ずジャッジを呼んでください。

たいせんけっかきにゆうようし みかた きにゆうれい
【対戦結果記入用紙の見方と記入例】

たいせんけっかきにゆうようし マスターサンプル 1回戦 株式会社ポケモン
対戦結果記入用紙

テーブル1	勝ち数	勝敗確認サイン
プレイヤー1 ディアルガ 0000031 (勝ち点0点)	1	ディアルガ プレイヤー1のサイン
プレイヤー2 パルキア 0000032 (勝ち点0点)	0	パルキア プレイヤー2のサイン

※記入が終わったら手を挙げてジャッジをよび、この用紙を渡してください。
※両者敗北になった場合や、記入の方法などわからないことがありましたら、手をあげてジャッジをよんでください。

両者敗北

- <1の赤い枠>には、あなたと、あなたの対戦相手の「プレイヤーネーム」、「プレイヤーID」、「現在の勝ち点の合計点数」がそれぞれ記載されています。
勝ち点は1勝につき3点ずつ加算されていき、対戦結果記入用紙が配布された時点における勝ち点の数が記載されています。
対戦相手や記載内容に間違いがないか、お互いに確認をしましょう。
- <2の赤い枠>には、勝利したプレイヤーの勝ち数の欄へ「1」を、敗北したプレイヤーの勝ち数の欄には「0」を、両選手それぞれが記入してください。
- <3の赤い枠>には、記入された内容に間違いがないことを両選手で確認した証明として、両選手それぞれの直筆で「プレイヤーネーム」を「カタカナ」で必ず記入してください。
- <4の赤い枠>には、両者敗北の場合にジャッジが記入します。
必ず両選手とも席に着いたまま手をあげてジャッジを呼んで記入をして貰ってください。