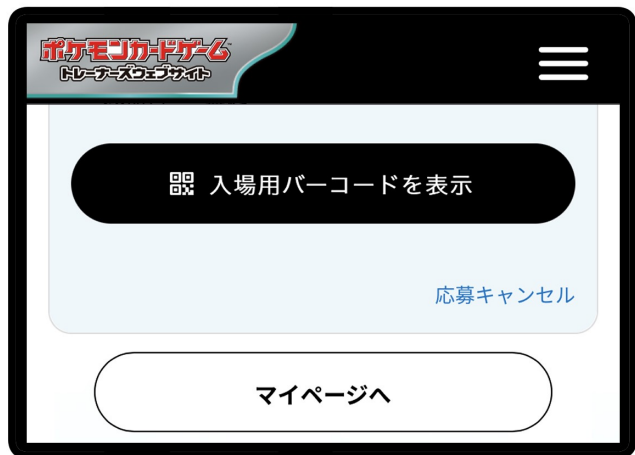


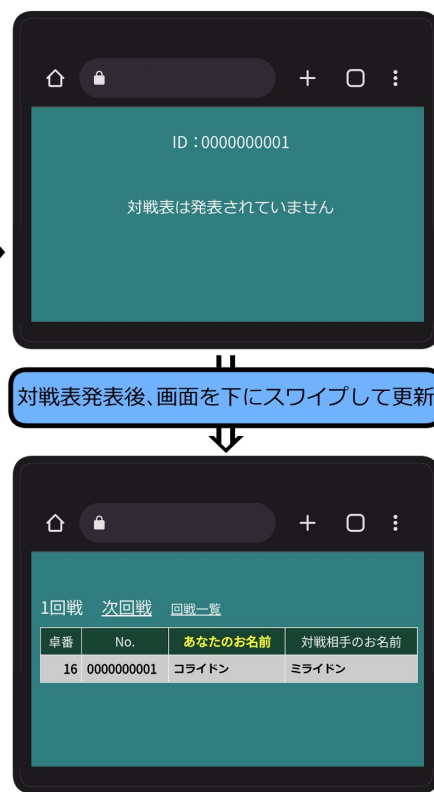
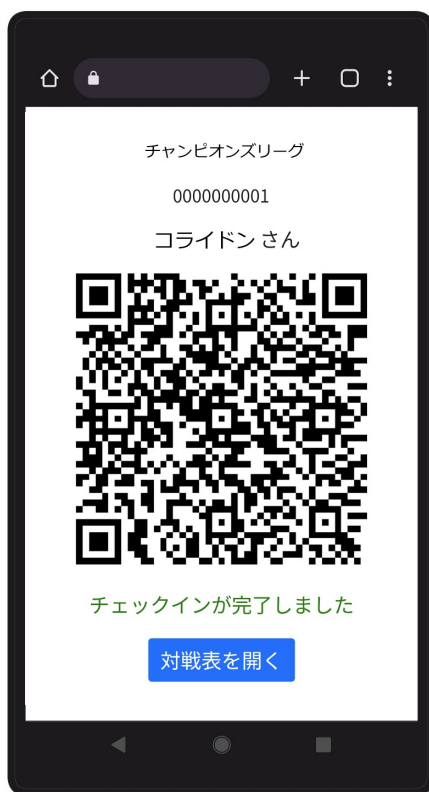
■ 2次元コードチェックインの手順

① プレイヤーズクラブでの操作



■スマートフォン等のモバイル端末で
ポケモンカードゲーム プレイヤーズクラブの
マイページにログイン後、
"出場予定のイベント"のページに移動し
チャンピオンズリーグ、大会情報詳細内の
「入場用バーコードを表示」ボタン
をクリックし、チェックインサイトへ
アクセスしてください。

② チェックインサイトでの操作 / 登録受付



①

チェックインサイトへ
アクセスが完了するとページ内に、
2次元コードが表示されます。
チェックイン受付端末のカメラに
画面の2次元コードをかざして
チェックイン登録をしてください。
チェックイン登録後、画面内の
[チェックイン状況確認]を押して
次の画面へ進んでください。

②

チェックインが完了すると
2次元コードの下に
"チェックインが完了しました"
と文字が表示されます。
チェックイン完了後、画面内の
[対戦表を開く]を押して
対戦表の画面へ進んでください。
※2次元コードの下の文字が
"チェックインされていません"
のままの場合は、再度受付で
チェックイン登録してください。

③

[対戦表を開く]を押すと、
対戦表のページに切り替わります。
チェックイン直後は対戦表が発表
されていません。対戦表発表後に
画面を下にスワイプし、ページを
更新することで発表された対戦表が
確認できます。
このページから
対戦相手/対戦卓番号
の確認と対戦結果報告ができます。

■ 対戦表と結果報告ページの操作方法

対戦結果報告は、その対戦の"勝利者が"報告します。
対戦相手と確認しながら操作をしてください。

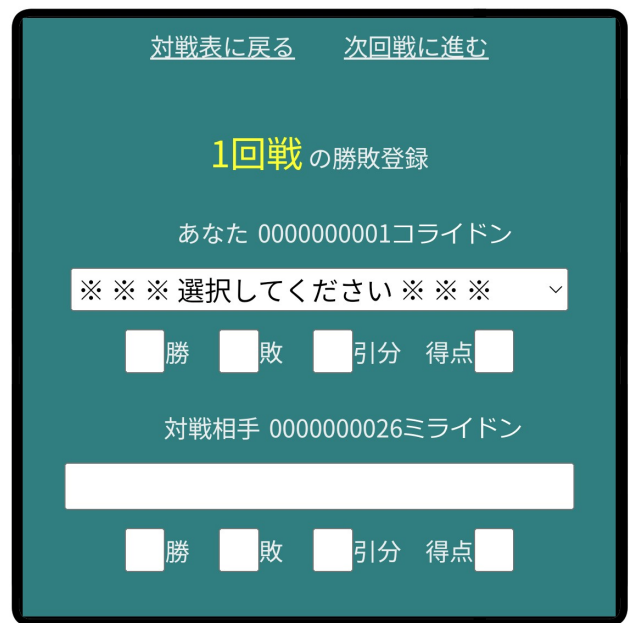
① オンライン対戦表の確認～勝敗報告画面まで



- チェックインが完了し、【対戦表を開く】をタップすると、オンライン対戦表に移動します。
1回戦のマッチング発表があるまでは、
"対戦表は発表されていません"と表示されます。
発表後にオンライン対戦表の画面を
下にスワイプして再読み込みしてください。

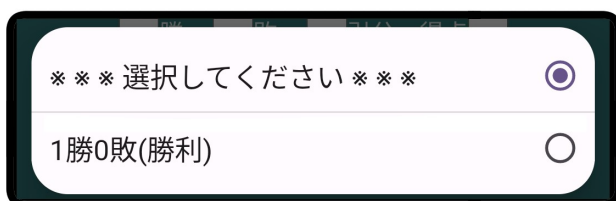
卓番	No.	あなたのお名前	対戦相手のお名前
16	0000000001	コライドン	ミライドン

- ※※対戦の勝利者が勝敗報告してください※※
- 表示されている自身の対戦欄(灰色部分)を
タップして、勝敗入力の画面に移動します。

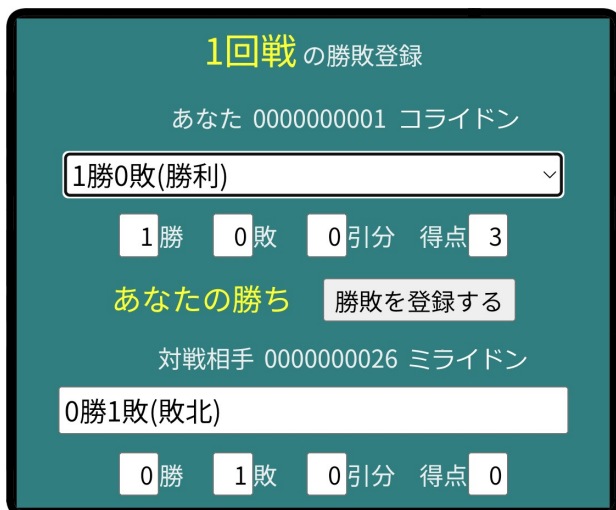


- 勝敗入力の画面に変わりましたら、
【※※※選択してください※※※】
の部分の部分をタップすることで
対戦結果を報告できます。

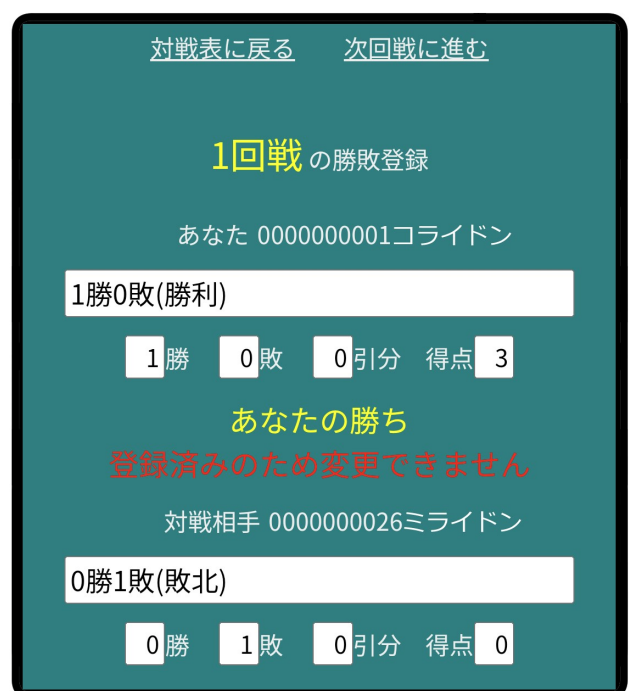
② 勝敗報告画面～勝敗結果報告完了まで



- 勝利者が"1勝0敗(勝利)"をタップしてください。
※時間切れとなった場合は両者敗北です。
報告はせず、ジャッジをお呼びください。



- 入力した勝敗内容を対戦相手と確認し、
"勝敗を登録する"ボタンをタップしてください。
※タップ後、確認ダイアログが表示されます。
表示内容を確認し、"OK"をタップしてください。



- 画面中央に"登録済みのため変更できません"
と赤文字が表示されたら勝敗登録完了です。
次回戦のマッチングが発表されたら
右上の"次回戦に進む"をタップすると
次回戦のマッチングが確認できます。