

更新日付	更新資料	更新内容
2026/01/30	競技向けフロアルール	Ver.1.2 公開  第5章:対戦に使用する道具について ⑥ポケモンコインやサイコロについての記載を追加  第9章:対戦の終了および勝敗について 制限時間終了時にターンが終わっているとみなすタイミングについての記載を改善
2026/01/30	ジャッジ向けペナルティガイドライン	Ver.1.2 公開  資料全体:スタンダードレギュレーションの更新に伴い、事例に用いるカードを更新  第6章:裁定対応指針 1-1.「余分なカードを見た」 ・対戦開始直後の修復事例を削除 ・山札とサイドの中のカードを一切見えない場合の修復事例を追加 ・サイドペナルティ枚への格上げの検討要件を更新  1-2.「余分なカードを手札に加えた」 ・警告への格下げ検討要件、例①の手順を追記  1-5.「処理忘れ」 ・サイドペナルティ枚への格上げの検討要件の事例を追加  1-6.「ダメージの誤り」 ・考え方を追加  1-8.「不十分なシャッフル」 ・違反例の記載内容を更新 ・考え方を追加  2-1.「区別がつくカードデッキシールド」 ・注意への格下げ検討要件を追加  第7章:対戦中のトラブル対応 2.プレイの履歴について両プレイヤーの認識が一致しないとき を追加
2026/01/30	裁定事例集	Ver.1.3 公開 1-1. 余分なカードを見た ・対戦がある程度進行しており、山札サイドを見ていない状態でサイドのカードを見た。 削除 ・山札サイドのカードを一部に把握している状態でサイドを見た。 追加  1-4. 本来できない行動 ・本来使えないワザを使ってしまい、本来見ることのできない相手の手札を見てしまった。 追加  過去のスタンダードレギュレーションの事例 ・項目を追加
2026/01/30	ジャッジ向けペナルティガイドライン 付録:ペナルティチャート	Ver.1.3 公開  資料全体:スタンダードレギュレーションの更新に伴い、事例に用いるカードを更新
2025/08/29	競技向けフロアルール	Ver.1.1 公開  第5章:対戦に使用する道具について カードへの書き込みに関する記載を追加  第9章:対戦の終了および勝敗について 制限時間終了時にターンが終わっているとみなすタイミングについての記載を追加

更新日付	更新資料	更新内容
2025/08/29	ジャッジ向けペナルティガイドライン	<p>Ver.1.1 公開</p> <p><b>第5章:違反行為の項目一覧</b> 一部の違反項目について、定義の見直しに伴った名称の変更</p> <p>1-3.非公開のカードを混ぜてしまった 項目名を「カードや手札を山札に混ぜてしまった」から変更</p> <p>1-7.対戦準備の誤り 項目名を「サイドの間違い」から変更</p> <p><b>第6章:裁定対応指針</b> 【適用する違反項目の更新】</p> <p>1-3.「非公開のカードを混ぜてしまった」 ・シャッフルの際に手札を山札に混ぜてしまった事例 追加 ・手札とサイドを誤って混ぜてしまった事例 追加 ・その番に2枚目のサポートの使用したことによる事例 削除 ・相手がその番に2枚目のサポートの使用したことによる事例 削除</p> <p>1-4.「本来できない行動」 ・対戦準備における誤りの事例 削除 ・その番に2枚目のサポートの使用したことによる事例 削除</p> <p>1-5.「処理忘れ」 ・サイドの取り忘れや本来より少ない枚数しか取らなかった事例 追加</p> <p>1-7.「対戦準備の誤り」 ・対戦準備の際にバトル場やベンチに出すことのできないカードを出した事例 追加 ・サイドを本来よりも多くとった事例 削除 ・サイドを本来よりも少なくとった事例 削除</p> <p>2-2.「デッキ/デッキリストの問題」 ・ウラ面の異なるカードの使用の事例 追加 ・サインカードの使用の事例 追加</p> <p>3-1.「遅延行為」 ・わざと対戦準備に時間をかける事例 追加</p> <p>【記載内容の改善】</p> <p>1-3.「非公開のカードを混ぜてしまった」 ・修復の手順例の事例を修正</p> <p>1-4.「本来できない行動」 ・修復の指針にカードを選ぶ際の誤りの修正を追加 ・修復の指針にゲーム上正しくない盤面の修正を追加</p> <p>1-5.「処理忘れ」 ・サイドペナルティ枚への格上げの検討要件の事例 更新</p> <p>1-7.「対戦準備の誤り」 ・修復指針に対戦準備に関する誤りが発生した場合の修正を追加 ・サイドを余分に取った適用項目の変更に伴いサイドペナルティ枚への格上げの検討要件を更新 ・サイドを余分に取った適用項目の変更に伴いサイドペナルティ枚への格上げの検討要件を削除</p> <p>1-9.「カードを落とした」 ・違反例の記載内容を更新</p> <p>2-1.「区別がつくカードデッキシールド」 ・注意への格下げ検討要件を追加</p> <p><b>第7章:対戦中のトラブル対応</b> 第7章:対戦中のトラブル対応を新規追加</p> <p>付録:ペナルティチャート ・本資料から「裁定事例集」に移動</p>
2025/08/29	裁定事例集	<p>Ver.1.2 公開</p> <p>1-3. 非公開のカードを混ぜてしまった ・ペナルティガイドラインの更新に伴った名称変更 ・「対戦相手のプレイヤーが起因となり、手札を山札に混ぜた。」 項目削除</p> <p>1-5. 処理忘れ ・「サイドをとり忘れた」1-7から移動 ・「サイドをとり忘れた。とり忘れたまま手札の枚数が変動した。」1-7から移動</p> <p>1-7. 対戦準備の誤り ・ペナルティガイドラインの更新に伴った名称変更 ・「本来出せないカードをバトル場においてゲームを開始した。手札に出すことのできるカードがある。」 新規追加 ・「本来出せないカードをバトル場においてゲームを開始した。手札に出すことのできるカードが無い。」 新規追加 ・「本来出せないカードをベンチにおいてゲームを開始した。」 新規追加</p> <p>1-11. 対戦相手のプレイヤーの見逃し ・「プレイヤーを見逃し、そのエラーが原因で自分も本来行えない行動をした。巻きもどすことが困難。」 新規追加</p> <p>2-2.「デッキ/デッキリストの問題」 ・「使用できないカードがデッキに入っていた。(書き込みのあるカード)」 新規追加</p> <p>付録:ペナルティチャート ・「ジャッジ向けペナルティガイドライン」から本資料に移動 ・ペナルティガイドラインの更新に伴った表記の修正</p>

更新日付	更新資料	更新内容
2025/04/04	ジャッジ向けペナルティガイドライン 付録: ペナルティチャート	※付録: ペナルティチャートのみの更新となり、ペナルティガイドライン本体に変更はありません。  Ver.1.1 公開  「適切なペナルティの判断・修復のためにヒアリングで確認すべき項目」ペナルティの判断・修復方法の記載を改善  1-2. 余分なカードを手札に加えた 「サイドから手札に加えたカードが元の手札と混ざった」新規追加  1-7. サイドの間違い 「結果「余分なカードを見た」状態」項目削除 「結果「余分なカードを手札に加えた」状態」項目削除  1-10. 違いプレイ 「違いプレイ(初回)」修復対応の記載を改善、ペナルティを更新  2-1. 区別がつくカードデッキシールド 「対戦開始直前のデッキシールドトラブル」修復対応の記載を改善、ペナルティを更新 「対戦中のデッキシールドトラブル」修復対応の記載を改善、ペナルティを更新 「規則性がある」修復対応の記載を改善  2-2. デッキデッキリストの問題 「レギュレーションの誤り」項目削除 「使用できないカード(ウラ面が使用できるカードと異なる)」新規追加 「使用できないカード(ウラ面が使用できるカードと同じ)」新規追加
2025/03/28	裁定事例集	Ver.1.1 公開  1-1. 余分なカードを見た 「対戦がある程度進行しており、山札サイドを見ていない状態でサイドのカードを見た。」修復方法の記載を改善 「対戦開始前や対戦開始直後、山札サイドを見ていない状態で山札サイドのカードを見た。」修復方法の記載を改善 「山札のカードが全部わかる状態で山札を見た。」修復方法・考え方の記載を改善 「山札のカードが全部わかる状態でサイドを見た。」考え方の記載を改善  1-2. 余分なカードを手札に加えた 「山札の上から数枚見て一部を手札に加える効果を使い、すべてを手札に混ぜてしまった。」新規追加 「任意のカードを選び、元の手札と混ぜた。」具体例の記載を改善 「任意のカードを選んで山札の上にもどす効果を使い、任意のカードを手札に混ぜてしまった。」修復方法の記載を改善  1-3. カードや手札を山札に混ぜてしまった 「手札を山札に混ぜてしまった。元の手札の枚数がわかる。」考え方を追加 「手札を山札に混ぜてしまった。元の手札の枚数がわからない。」考え方を追加 「カードや手札をサイドに混ぜてしまった。」新規追加  1-4. 本来できない行動 「特定のカードを選ぶ効果にて、本来選ぶことができないカードを選んだ。」新規追加 「本来使えないカードを使ったことが複数の本来行えない行動につながった。ただし手札以外の修復は可能。」新規追加 「本来使えないカードを使ったことが、複数の本来行えない行動につながった。巻き戻すことが困難。」新規追加 「本来使えない行動を行った。巻き戻すことが困難。」新規追加  1-5. 処理忘れ 「相手のワザで自分のバトルポケモンが「きざつ」した後、必要な処理を行う前に、山札を引いて手札に加えてしまった。」新規追加 「カードの効果処理のうち一部(ワザ以外)を忘れた。追加の情報を得ている。」新規追加  1-7. サイドの間違い 「サイドをとり忘れた。」修復方法の記載を改善 「サイドをとりすぎた。」項目削除  1-8. 不十分なシャッフル 「山札を見た後、山札を切らずにカードを引いた。」具体例・修復方法の記載を改善 「山札を見た後、山札を切らずにカードを引いた。手札に加えたカードが元の手札と混ざっておらず、余分に引いたカードが特定できる。」新規追加  1-10. 違いプレイ 「違いプレイ(初回)」新規追加 「違いプレイ」具体例・対応方法の記載を改善  1-11. 対戦相手のプレイヤーの見逃し 「対戦相手のプレイヤーを見逃し、手札を山札に混ぜた。」考え方を追加  2-1. 区別がつくカードデッキシールド 「対戦開始直前のデッキシールドトラブル」具体例・対応方法の記載を改善、ペナルティを更新、考え方を追加 「対戦中のデッキシールドトラブル」具体例・対応方法の記載を改善、ペナルティを更新 「対戦中のデッキシールドトラブルの見逃し」新規追加 「対戦中のカード破損のトラブル」新規追加 「デッキの一部のカードの反りが目立つ。対象のカードに規則性はない。」具体例を追加、対応方法の記載を改善  2-2. デッキデッキリストの問題 「デッキが完全な状態でなかったが、対戦開始までにデッキを完全な状態に戻すことができた。」新規追加 「対戦開始時点でデッキが完全な状態でない。」具体例・対応方法の記載を改善 「登録されたデッキリストと実際に用意したデッキの内容が異なる。」対応方法の記載を改善 「使用できないカードがデッキに入っていた。(使用できるカードとウラ面が異なる)」具体例を更新、対応方法の記載を改善 「使用できないカードがデッキに入っていた。(使用できるカードとウラ面が同じ)」具体例を更新、対応方法の記載を改善  その他 「宣言と行動に差異があった。まだ処理は行っていない。」新規追加 「宣言と行動に差異があった。既に処理を行っている。」新規追加 「宣言と行動に差異があった。既に処理を行っているが、その処理を行う条件を満たしていない。」新規追加 「複数枚のカードを同時に使用した。」新規追加 「終了コール時点で勝敗がついていなかった場合の番の追加の判断(試合1ゲーム先取のスイドロウ方式)」新規追加 「終了コール時点で勝敗がついていなかった場合の番の追加の判断(試合1ゲーム先取のスイドロウ方式)」新規追加 「終了コール後、後攻の番の終わりまでのコミュニケーションの注意点」新規追加
2025/01/31	競技向けフロアルール ジャッジ向けペナルティガイドライン 裁定事例集	Ver.1.0 公開