

ポケモンカードゲーム ペナルティ クイックチャート

株式会社ポケモン  
2023年2月24日時点

ポケモンカードゲームの大会や試合中に起こりうる事例のペナルティクイックチャートです。  
事例ごとにペナルティを記載しています。

ペナルティ種類 : 注意 < 警告 < サイドペナルティ < 複数サイドペナルティ < 敗北 < 失格 < 一定期間出場停止

カテゴリ	程度	例	推奨ペナルティおよび対応	
プレイヤー	低	手順上の間違い	<ul style="list-style-type: none"> <li>シャッフルミスで、相手のデッキをシャッフル時に切り損ね、意図せず1枚カードが見えてしまった。</li> <li>サイドを多く取り過ぎたが、まだ手札と混ぜていない。また、そのサイドの内容を確認していない。</li> <li>サイドを置き忘れたまま対戦をスタート。最初に気が付き、山札を1枚も引いていない。 (相手側も気が付かず進行していた場合、相手プレイヤーにも注意)</li> <li>サイドを取り忘れ、相手の番が始まった時に気が付いた。 (相手側も気が付かず進行していた場合、相手プレイヤーにも注意)</li> <li>床にカードが1枚落ちていた。 確認して、どこにあったカードが落ちたのか特定がつく。</li> </ul>	警告以下
		カード効果を無視した間違い	<ul style="list-style-type: none"> <li>サポートのカードを先攻で使おうとした。場の完全な修復が可能で、プレイへの影響は低いと判断。</li> <li>サポート「ボタン」を使い、たねポケモンを手札に加えた時に、先攻であることに気づいた。 場の完全な修復が可能で、片方のプレイヤーが不当に有利になってはいないと判断。 (相手側も気が付かず進行していた場合、相手プレイヤーにも注意)</li> <li>カードを引いた時、規定より多い枚数を引いてしまった。 多く引いたカードがどれか、双方の認識があつていて、対戦は進んでいない。</li> <li>場の情報の読み取りを誤り、正しくないダメージ計算を行ったまま試合が進行。場の修復が可能で、双方の認識もあつている。 (相手側も気が付かず進行していた場合、相手プレイヤーにも注意)</li> </ul>	警告以下
	中	手順上の間違い	<ul style="list-style-type: none"> <li>山札を引く時に、規定より多い枚数を引いてしまった。多く引いたカードがどれか双方で認識が食い違っている。もしくはわからない。</li> <li>同じ番にサポートを2回使った。2回目に使用したカードがサポート「ジャッジマン」で、両者とも手札をシャッフルしてしまった。 (相手側も気が付かず進行していた場合、相手プレイヤーにも警告)</li> <li>サイドを置き忘れたまま対戦をスタートし、番が進行している。 (相手側も気が付かず進行していた場合、相手プレイヤーにも警告)</li> <li>サイドを取り忘れたまま複数回に渡り、番が進行。 (相手側も気が付かず進行していた場合、相手プレイヤーにも警告)</li> </ul>	複数サイドペナルティ以下
		カード効果を無視した間違い	<ul style="list-style-type: none"> <li>サポート「ミモザ」を使い、選んだカードを相手に見せずに山札に戻した。再確認が不可。</li> </ul>	複数サイドペナルティ以下
	高		<ul style="list-style-type: none"> <li>ポケモンexではないポケモンを、ポケモンexと勘違いし、残り2枚のサイドを取り切るなどして、本来勝利していないのに勝利したと勘違いした。そしてジャッジ、スタッフが来る前に、一方的に片付けてしまったため、場の修復が不可。</li> </ul>	敗北
※考え方		<ul style="list-style-type: none"> <li>得た情報量が少なく、場が容易に完全に修復できる場合は、警告以下としている。</li> <li>場が修復できない場合、サイドペナルティ以上を検討する。</li> </ul>		
マーキング	低		<ul style="list-style-type: none"> <li>規則性はなく、シールドが全体的に汚れている。</li> </ul>	警告
	高		<ul style="list-style-type: none"> <li>特定のカードについて、山札にある時やウラにして置いてある状況で判別がつく。</li> </ul>	敗北以上
デッキの問題	低		<ul style="list-style-type: none"> <li>規定枚数未満、もしくは規定枚数より多いことが試合開始前や準備段階で発覚。</li> </ul>	正しいデッキにしよう。
	中		<ul style="list-style-type: none"> <li>規定枚数未満、もしくは規定枚数より多い試合開始後に発覚。</li> </ul>	敗北
	高		<ul style="list-style-type: none"> <li>レギュレーション外のカード混入または同名カードが5枚以上入っている。</li> </ul>	敗北
試合のテンポ	中	遅いプレイや急かす行為	<ul style="list-style-type: none"> <li>制限時間のある対戦中に、必要以上に時間をかけてプレーをすること。</li> <li>対戦中、相手に対して必要以上にプレーを急かすこと。</li> </ul>	警告
	高	故意の遅延行為	<ul style="list-style-type: none"> <li>制限時間のある対戦中に、必要以上に長い時間をかけてプレーをすること。</li> </ul>	敗北以上
遅刻	中		<ul style="list-style-type: none"> <li>試合開始後、対戦記録が終わる前に着席。</li> </ul>	警告
	高		<ul style="list-style-type: none"> <li>試合開始後、対戦記録が終わった後に着席。</li> </ul>	敗北
非紳士的行為		<ul style="list-style-type: none"> <li>対戦相手への誹謗中傷とも捉えられる行為を確認できた。</li> <li>相手の手札を意図的にのぞきこんだ。</li> <li>ルールを把握していないプレイヤーに対して、自分が有利になるような嘘のルールを意図的に教えた。</li> </ul>	敗北以上	
	イカサマ	<ul style="list-style-type: none"> <li>トラッシュのカードを、相手が見ていない時に手札に加えた。</li> <li>特定のカードを不正な行為で手札に積み込んだ。</li> </ul>	失格以上	